

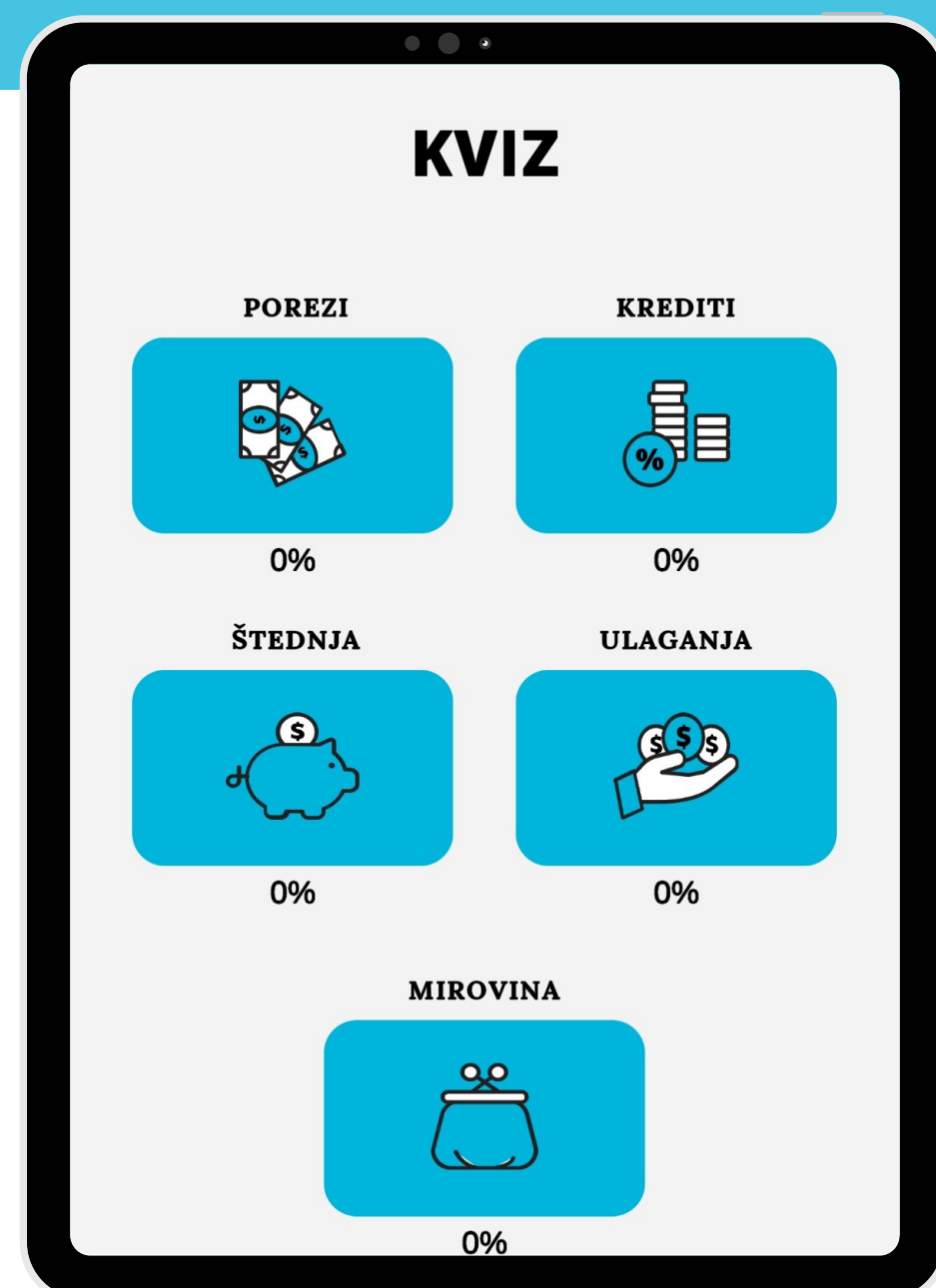
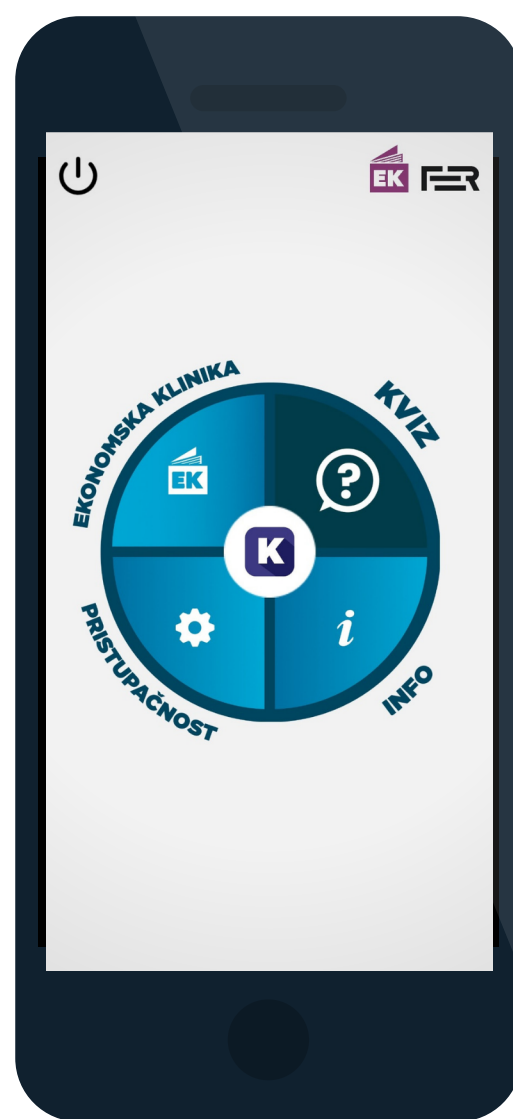
## SKENIRAJ ME!



## iOS

### OPIS APLIKACIJE:

Financijska pismenost i zaštita potrošača najvažniji su preduvjeti kako bi se osigurala dugoročna stabilnost financijskog sustava u bilo kojoj državi. Istraživanje Hrvatske narodne banke i Hanfe pokazalo je kako je financijska pismenost u Republici Hrvatskoj na razini od 11,7 bodova od mogućih 21, što ukazuje na to da postoji puno prostora za napredak. Ne postoji jedinstvena definicija pojma financijske pismenosti, ali jedna bi bila da je to sposobnost korištenja znanja i vještina za učinkovito upravljanje financijama kako bi se postigla životna financijska sigurnost. Aplikacija Kuna namijenjena je građanima koji žele steći i proširiti osnovno financijsko znanje. Kombiniranjem edukativnog sadržaja u formi teksta i video materijala, te provjeravanje naučenog u obliku kviza, osigurava se da korisnici aplikacije nauče i koriste stečeno znanje u svakodnevnom životu. Korisnicima se pruža prilika usvajanja znanja iz pet kategorija - Porezi, Krediti, Ulaganja, Mirovine i Štednja. Odabirom navedenih kategorija obuhvaćeni su najvažniji dijelovi financijskog života i odlučivanja svakog pojedinca. Aplikacija Kuna nastala je suradnjom između Studentske udruge „Ekonomska klinika“ pri Ekonomskom fakultetu i Fakulteta elektrotehnike i računarstva (FER) Sveučilišta u Zagrebu.



### UPOTREBA APLIKACIJE:

U uvodnom dijelu nalazi se izbornik na kojem se mogu pronaći dodatne informacije o studentskoj udruzi „Ekonomska klinika“ i informacije o razvoju aplikacije. Opcijom Pristupačnost nudi se mogućnost prilagođavanja postavki aplikacije osobama sa teškoćama. Odabirom na „Kviz“ pruža se prilika za učenje i provjeravanje znanja iz pet kategorija: Porezi, Štednja, Mirovine, Ulaganja i Krediti. Unutar svake kategorije nalazi se edukativni sadržaj i kviz od 15 pitanja za testiranje naučenog. Bilježenjem ostvarenih bodova mjeri se usvojenost pojedinog modula. Mogući minimalni broj osvojenih bodova je 15, dok je maksimalni 45 po kategoriji. Za svaki točan odgovor iz prvog pokušaja, korisnik dobiva 3 boda, iz drugog 2, a iz trećeg 1 bod. Na ovaj način korisnik uvijek dolazi do točnog odgovora i tako usvaja znanje. U okviru pristupačnosti nalaze se opcije za veliki kontrast, uvećani font te font namijenjen osobama s disleksijom.

### AKO POGRIJEŠIŠ, NE BRINI!

Za svaki točan odgovor iz prvog pokušaja, korisnik dobiva 3 boda, iz drugog 2, a iz trećeg 1 bod. Na ovaj način korisnik uvijek dolazi do točnog odgovora i tako usvaja znanje.